



Anwenderanleitung OASIS WEB

Release 6.8

veröffentlicht am 20.02.2023

Inhaltsverzeichnis

1	Abbildungsverzeichnis	3
2	Einleitung.....	4
3	Allgemeines.....	4
4	Voraussetzungen	1
5	Funktionen von OASIS WEB	2
5.1	Login	3
5.1.1	Zugang für Super-User.....	3
5.1.2	Zugang für alle Benutzer (Super-User und Mitarbeiter)	3
5.2	Passwort ändern	5
5.3	Spielersperrn abfragen.....	6
5.3.1	Status abfragen	7
5.4	Sperren verwalten – Eigene Sperren	9
5.5	Anlegen von Sperren jeglicher Art.....	10
5.5.1	Unbefristete Sperre anlegen.....	12
5.5.2	Befristete Sperre anlegen.....	14
5.6	Sperreintrag ausdrucken	15
5.7	Sperre wurde fehlerhaft eingetragen und soll gelöscht werden.....	16
5.8	Spielerdaten ändern	16
5.8.1	Spielerdaten in unbefristeten Sperren ändern	16
5.8.2	Spielerdaten in befristeten Sperren ändern.....	17
5.8.3	Spielerdaten in Kurzzeitsperren ändern	18
5.9	Benutzerverwaltung.....	18
5.9.1	Rollen.....	19
5.9.2	Neuer Benutzer erfassen.....	21
5.9.3	Ändern von Benutzern / Passwort zurücksetzen	22
5.9.4	Löschen/Deaktivieren von Benutzerkonten.....	23
5.10	Informationen, Hilfe	24
6	Anlage Kontaktinformation	24
6.1	Glücksspielstaatsvertrag 2021 (GlüStV 2021).....	24

6.2 OASIS Hotline rund um die Uhr..... 24

1 Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Login Maske	3
Abbildung 2: Ändern des Initialpassworts	4
Abbildung 3: Passwort ändern.....	5
Abbildung 4: Tooltipp Passworteingabe	5
Abbildung 5: Rot, Ein schwerer Fehler bei der Eingabe	6
Abbildung 6: Blau, Erfolgsmeldung.....	6
Abbildung 7: Spielerstatus abfragen.....	6
Abbildung 8: Hilfsmaske zur Eingabe von Sonderzeichen und diakritischen Zeichen	7
Abbildung 9: Datumseingabe Hilfsfeld	8
Abbildung 10: Rot, Fehlermeldung	8
Abbildung 11: Gelb, Systemmeldung.....	8
Abbildung 12: Blau, Erfolgsmeldung.....	8
Abbildung 13: Systemmeldung bei multiplen Treffern	9
Abbildung 14: Anzeige 'Eigene Sperren'	9
Abbildung 15: Datumseingabe Hilfsfeld.....	11
Abbildung 16: Button 'unbefristete Sperre eintragen'	12
Abbildung 17: Sperre eintragen.....	13
Abbildung 18: Rot, Pflichtfeld nicht befüllt.....	13
Abbildung 19: Blau, Alle Eingaben waren korrekt.....	13
Abbildung 20: Button 'befristete Sperren eintragen'	14
Abbildung 21: Befristete Sperre anlegen	14
Abbildung 22: Rot, Pflichtfeld nicht befüllt.....	15
Abbildung 23: Blau, Eine befristete Sperre darf nicht kürzer als 3 Monate sein	15
Abbildung 24: Blau, Alle Eingaben waren korrekt.....	15
Abbildung 25 nicht gespeicherte Änderungen im Formular	16
Abbildung 26: Spielerdaten in unbefristeten Sperren bearbeiten.....	17
Abbildung 27: Erfolgsmeldung nach Änderung	17
Abbildung 28: Spielerdaten in befristeten Sperren ändern.....	18
Abbildung 29: Erfolgsmeldung nach Änderung.....	18
Abbildung 30: Beispiel Ansicht Super-User mit angelegten Benutzern	19
Abbildung 31: Übersicht Betriebsstättentypen.....	20
Abbildung 32: Neuen Benutzer anlegen	21
Abbildung 33: Maske Benutzer anlegen	21
Abbildung 34: Neuer Benutzer wurde angelegt	22
Abbildung 35: Ändern von Benutzerangaben	22
Abbildung 36: Erfolgsmeldung nach Speichern eines Benutzers	23
Abbildung 37: Benutzer löschen	23
Abbildung 38: Deaktivierung eines Benutzers	23
Abbildung 39: Inaktiver Benutzer	24

2 Einleitung

Das zentrale Sperrsystem, **OASIS - Online Abfrage Spielerstatus**, wurde gemäß § 23 Abs. 1 Satz 1 i.V.m. § 8 Abs. 1 des Glücksspielstaatsvertrages vom 15.12.2011 (GlüStV) zum Schutz der Spieler und zur Bekämpfung der Glücksspielsucht entwickelt.

Das vorliegende Dokument ist eine Anleitung zur Bedienung von **OASIS WEB**. Dieser online zur Verfügung gestellte Service wird zur Erfüllung der gesetzlichen Auflagen, für die die Glücksspielanbieter Sorge tragen müssen, bereitgestellt. OASIS WEB bietet Veranstaltern online eine Oberfläche zur Abfrage und Pflege von Spielsperren, wenn keine eigene Anwendung oder die eines Dienstleisters genutzt wird. Zudem enthält dieser Service auch die Möglichkeit der Benutzerverwaltung zum Anlegen und Pflegen der Mitarbeiter, die mit OASIS WEB arbeiten sollen.

OASIS wird als Sperrsystem nach dem GlüStV 2021 genutzt.

In Release 6.0 wurde die Funktion zur Aufhebung einer Sperre entfernt. Nach § 8b Abs. 2 GlüStV 2021 können Sperren dann nur noch nach Antragstellung bei der für die Führung der Sperrdatei zuständigen Behörde aufgehoben werden, inkl. befristete Sperren. D.h. die Aufhebung der Sperren erfolgt nicht mehr bei dem Glücksspielanbieter, der die Sperre eingetragen hat, sondern zentral..

Die Anwenderanleitung wird bei Änderungen der Anwendung fortlaufend weitergepflegt. Die Links für die jeweils aktuelle Version der Anwenderanleitung sind in der Anlage dieses Dokuments zu finden.

3 Allgemeines

OASIS ist ein Softwaresystem, das *vertrauliche* Personendaten verwaltet. Lassen Sie das System, an dem Sie aktiv angemeldet sind, nicht ohne Aufsicht bzw. sperren Sie den Bildschirm, wenn Sie sich kurz entfernen. Ein sperrender Bildschirmschoner sollte zum Schutz der Anwendung vor neugierigen Blicken eingesetzt werden. Wenn Sie die Anwendung nicht mehr benötigen, loggen Sie sich bitte aus.

Wenn Sie OASIS WEB länger als 60 Minuten nicht mehr benutzt haben, erfolgt automatisch ein Logout (Timeout). ‚Ihre Session ist abgelaufen, bitte melden Sie sich erneut an‘ ist die Mitteilung, dass Ihre OASIS-Session einen Timeout gehabt hat. Wenn diese Fehlermeldung erscheint, führen Sie einen Refresh des Browsers (F5) aus, bevor Sie sich wieder anmelden.

Hinweis:

Wechseln Sie die Funktionen per Klick auf die entsprechenden Buttons.

Es ist nicht vorgesehen, mit der Browserfunktion *vorwärts* oder *rückwärts* zu blättern.

Ein Blättern mit den Browserfunktionen kann zum automatischen Ausloggen und ggf. zu Datenverlust führen.

4 Voraussetzungen

OASIS WEB ist eine betriebssystemunabhängige und browserbasierte Anwendung. Nach erfolgreichem Vertragsabschluss erhalten Sie direkt von dem OASIS-Team die Zugangsdaten und OASIS Zertifikate, die vorliegen, bzw. auf Ihrem Computer installiert sein müssen, um OASIS WEB zu benutzen:

- Betriebsstätten-Kennung und OASIS WEB Passwort
- OASIS Client Zertifikat und Passwort (Eine Installationsanweisung kann von der jeweiligen OASIS Webseite heruntergeladen werden. Siehe Kapitel ‚Anlage Kontaktinformation‘ für Links zu den Webseiten)
- OASIS Root Zertifikat (ggfls. installiert nach Installationsanweisung)

Zusätzlich benötigen Sie einen Computer mit:

- einem Internetanschluss
- einem Browser
Unterstützt werden folgende Browser in den aktuellen Versionen:
Google Chrome, Mozilla Firefox und Microsoft Edge.
 - die Abwärtskompatibilität (Verwendbarkeit älterer Versionen) ist nicht gewährleistet
- Weitere technischen Voraussetzungen sind:
 - JavaScript muss im Browser aktiviert sein.
 - Die Verwendung von Cookies im Browser muss aktiviert sein.
 - Die Bildschirmdarstellung sollte ein Auflösung von 1280*1024 Pixel nicht unterschreiten.

Achtung:

Bitte deaktivieren Sie für die Benutzung von OASIS WEB den Inhaltsratgeber im Microsoft Internet Explorer. Diese Funktion wird nicht unterstützt und führt zu Abbrüchen. In ungünstigen Fällen kann es zu fehlerhaften Daten und Datenverlusten kommen.

5 Funktionen von OASIS WEB

OASIS WEB bietet – je nach Berechtigung des Benutzers - folgende Funktionen:

- Status abfragen
Es ist zu erfahren, ob der Spieler XY gesperrt ist.
- Sperren verwalten - Eigene Sperren
Alle eigenen Sperren werden auf einen Blick angezeigt.
 - Sperre eintragen
Ein Spieler soll anhand eines Antrags auf Selbst- oder Fremdsperre gesperrt werden.
 - Spielerdaten bearbeiten
Der Spieler XY gibt eine Änderung (z.B. Namen, Adresse) bekannt, die in OASIS eingetragen werden muss. Eine Bestätigung über die Eintragung der Sperre kann über einen separaten Button generiert und gedruckt werden.
- Benutzerverwaltung
Mitarbeiter einer Betriebsstätten sollen mit OASIS WEB arbeiten und können im System angelegt werden.
- Passwort ändern
Jeder Programmnutzer kann jederzeit sein von ihm selbst gewähltes Passwort über diesen Navigationspunkt ändern.
- Informationen / Hilfe
Anzeige der OASIS Webseite mit Informationen und Hilfestellungen.
- Drucken
Die Details zur ausgewählten Sperre werden ausgedruckt.
- Logout
Verlassen des OASIS Webportals.

Hinweise:

Die Druckfunktion von OASIS ist die Standarddruckfunktion Ihres Browsers, den Sie verwenden. Bei Problemen mit der Druckfunktion verwenden Sie bitte einen anderen Browser oder machen Sie Screenshots und drucken diese anschließend aus.

Nach erfolgter Dateneingabe prüft das System, ob die Daten vollständig sind und ob die Eingaben vom System verarbeitet werden können.

Rot und gelb unterlegte Meldungen weisen auf speicherverhindernde, unvollständige Eingaben hin.

Blau unterlegte Meldungen sind Erfolgs- bzw. Bestätigungsmeldungen.

Geprüft werden alle Eingaben hinsichtlich

- erfasster Pflichtdaten,
- Verwendung unerlaubter Sonderzeichen,
- Einhaltung der maximalen Zeichenzahl.

5.1 Login

5.1.1 Zugang für Super-User

Bevor Sie OASIS WEB das erste Mal nutzen können, müssen Sie als Betriebsstätte in OASIS als Benutzer angelegt worden sein.

Der Veranstalter erhält nach Abschluss des Nutzungsvertrags in OASIS eine Betriebsstätten-Kennung mit der Rolle Super-User, dessen Passwort und das zugehörige Client-Zertifikat für den Zugang über OASIS WEB.

Nach dem ersten Zugang als Super-User sollten Sie Benutzerkonten für Ihre Mitarbeiter im System anlegen.

Achtung:

Als Super-User haben Sie besonders umfangreiche Rechte. Im Hinblick auf die in OASIS enthaltenen besonders sensiblen personenbezogenen Daten haben Sie als Super-User auch eine besondere Verantwortung. **Geben Sie daher die Zugangsdaten des Super-Users nicht an Ihre Mitarbeiter weiter**, sondern richten Sie Ihren Mitarbeitern eigene Benutzerzugänge ein und weisen Sie ihnen die entsprechenden Rechte, die sie für ihre Tätigkeit tatsächlich benötigen, zu. Wie das funktioniert, ist in dem Kapitel ‚Benutzerverwaltung‘ beschrieben.

5.1.2 Zugang für alle Benutzer (Super-User und Mitarbeiter)

Nach Eingabe der URL <https://oasis.hessen.de/oasisweb> befinden Sie sich auf der Anmeldemaske von OASIS WEB. Hier können Sie sich mit dem WEB Super-User (Mitarbeiterkennung 001), oder einem WEB Mitarbeiter Nutzer (Mitarbeiterkennung 002 und aufwärts) anmelden. Das Anmelden auf OASIS WEB mit dem OASIS Webservices Super-User (Mitarbeiterkennung 000) ist nicht erlaubt und wird mit der Fehlermeldung „Sie haben keine Berechtigung“ abgelehnt.



Die mit einem „*“ gekennzeichneten Felder sind Pflichtfelder.

Betriebsstättenkennung * - Mitarbeiterkennung *

Passwort *

Passwort vergessen? Bitte wenden Sie sich an Ihren Super-User.

[Login](#)

Abbildung 1: Login Maske

5.1.2.1 Super-User

Die Benutzerkennung ist in zwei Felder aufgeteilt, die durch ein Minuszeichen getrennt sind. Das erste Feld beinhaltet die 8-stellige Betriebsstättenkennung (das ist das Feld vor dem Minuszeichen). Bitte achten Sie bei der Eingabe der Betriebsstättenkennung auf korrekte Groß- und Kleinschreibung der Buchstaben. Das zweite Feld enthält die 3-stellige Mitarbeiterkennung (das ist das Feld nach dem Minuszeichen). Der Super-User hat stets die Mitarbeiterkennung 001.

Das erste Passwort, das Sie mit Ihren Zugangsdaten erhalten haben, ist das Initialpasswort. Es hat 16 Stellen. Sie werden beim ersten Zugriff aufgefordert, das Passwort zu ändern. Das Passwort muss **mindestens 8 Zeichen, höchstens 16 Zeichen** lang sein und Groß- und Klein-Buchstaben sowie mindestens eine Zahl und ein Sonderzeichen beinhalten. Leerzeichen sind in einem Passwort nicht erlaubt.

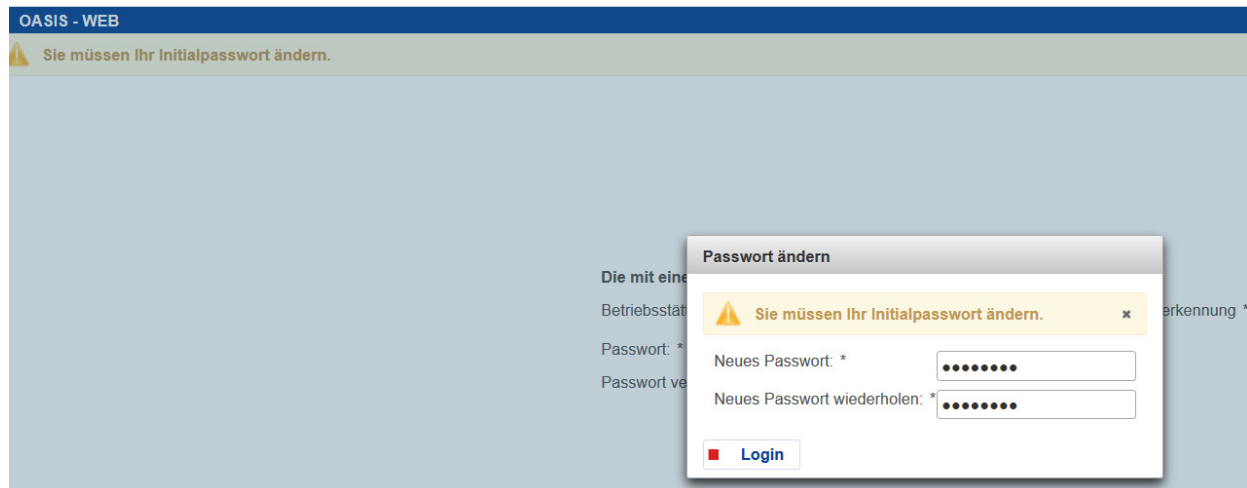


Abbildung 2: Ändern des Initialpassworts

Nach der Änderung des Passwortes können Sie sich mit dem geänderten Passwort auf der Anmelde-
maske OASIS WEB einloggen.

Der Klick auf den Button Login führt Sie in die Anwendung OASIS WEB, in der Sie Spiellersperren abfragen und pflegen, sowie weitere Mitarbeiter anlegen können.

In der rechten oberen Ecke der Seite wird neben dem Logout-Button zur besseren Orientierung der Name "Super-User" angezeigt.

Sollten Sie als Super-User beim ersten Zugriff mit dem 16-stelligen Passwort scheitern, wenden Sie sich bitte an die OASIS Hotline, Telefonnummer 06652/187 22 12.

Nach Beantwortung der – im Antragsprozess hinterlegten - Sicherheitsfragen erhalten Sie über die Hotline ein neues Passwort.

5.1.2.2 Alle Mitarbeiter

Die Benutzerkennung ist in zwei Felder aufgeteilt, die durch ein Minuszeichen getrennt sind. Das erste Feld beinhaltet die 8-stellige Betriebsstättenkennung (das ist das Feld vor dem Minuszeichen). Bitte achten Sie bei der Eingabe der Betriebsstättenkennung auf korrekte Groß- und Kleinschreibung der Buchstaben. Das zweite Feld enthält die 3-stellige Mitarbeiterkennung (das ist das Feld nach dem Minuszeichen). Sowohl die Betriebsstättenkennung als auch die Mitarbeiterkennung teilt Ihnen der Super-User mit.

Anwenderanleitung OASIS WEB

Das erste Passwort, das Sie als Mitarbeiter vom Super-User erhalten, ist das „initiale Passwort“. Sie werden beim ersten Zugriff aufgefordert, das Passwort zu ändern. Das Passwort muss **mindestens 8 Zeichen, höchstens 16 Zeichen** lang sein und Groß- und Klein-Buchstaben sowie mindestens eine Zahl und ein Sonderzeichen beinhalten. Leerzeichen sind in einem Passwort nicht erlaubt.

Nach der Änderung des Passwortes können Sie sich als Mitarbeiter mit dem geänderten Passwort auf der Anmeldemaske OASIS WEB einloggen.

Der Klick auf den Button Login führt Sie in die Anwendungsmaske von OASIS WEB, wo Sie Spielersperrungen abfragen und - sofern Ihnen vom Super-User entsprechende Berechtigungen eingeräumt wurden - pflegen können.

In der rechten oberen Ecke der Seite wird neben dem Logout-Button zur besseren Orientierung der Name des Mitarbeiters angezeigt, so, wie der Super-User diesen eingepflegt hat.

Sollten Sie als Mitarbeiter beim ersten Zugriff scheitern, wenden Sie sich bitte **zuerst an Ihren Super-User**. Falls dieser keine Abhilfe schaffen kann, rufen Sie die OASIS Hotline an, Telefonnummer 06652/187 22 12. Bitte beachten Sie nur der Super-User kann die Passwörter für seine Mitarbeitern zurücksetzen.

Hinweis:

Achten Sie darauf, dass auf dem selben PC jeweils nur ein Mitarbeiter in OASIS-WEB gleichzeitig eingeloggt ist.

5.2 Passwort ändern

Unabhängig von der erzwungenen Passwortänderung beim ersten Login können Sie bzw. Ihre Mitarbeiter das eigene, selbst gewählte Passwort jederzeit ändern.

Die Funktion Passwort ändern finden Sie in der linken Navigationsleiste:

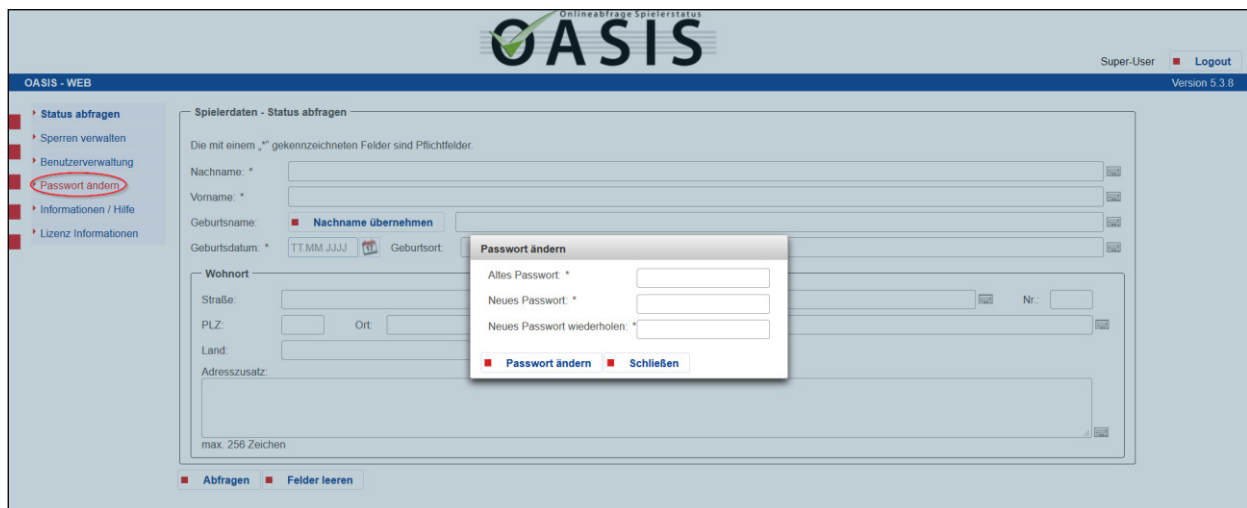


Abbildung 3: Passwort ändern


Bitte beachten Sie die Vorgaben zur Gestaltung des Passwortes:

Das Passwort muss aus mindestens 8, höchstens 16 Zeichen mit Zahlen, Buchstaben und Sonderzeichen bestehen. Es sind nur die folgenden Zeichen erlaubt: 0-9 A-z !#\$%'()*+,-./:;=?|~_āÄöÜß

Abbildung 4: Tooltip Passwordeingabe

Nach Fehleingaben beim Ändern des Passwortes erhalten Sie z.B. folgende Info-Meldungen:

Passwort ändern

 **Die Passwörter stimmen nicht überein. Die Felder "Neues Passwort" und "Neues Passwort wiederholen" müssen identisch sein.**

Altes Passwort: *

Neues Passwort: *

Neues Passwort wiederholen: *

Abbildung 5: Rot, Ein schwerer Fehler bei der Eingabe

Eine akzeptierte Änderung des Passworts wird wie folgt bestätigt:

 **Das Passwort wurde erfolgreich geändert.**

Abbildung 6: Blau, Erfolgsmeldung

Hinweis:

Nach 10 Fehleingaben des Passwortes wird der Nutzer gesperrt. Als Mitarbeiter wenden Sie sich in diesem Fall zunächst an den Super-User. Als Super-User wenden Sie sich bitte an die OASIS Hotline, Telefonnummer 06652/187 22 12.

5.3 Spielersperrungen abfragen

Die Eingangsmaske von OASIS WEB zeigt im Header (Kopfbereich der Maske) rechts den Logout-Button und links daneben den Namen des Users (beim ersten User standardmäßig „Super-User“). In der blauen Titelleiste darunter sehen Sie links die Programmbezeichnung und rechts die Versions-Nr. (wichtig bei Supportbedarf). In der linken Navigationsleiste befinden sich die Ihnen je nach ihrer Berechtigung zur Verfügung stehenden Grundfunktionen von OASIS WEB. Ein Mausklick auf einen Navigationspunkt in der Navigationsleiste startet die ausgewählte Funktion:

Onlineabfrage Spielerstatus

Super-User Version 5.3.8

OASIS - WEB

Spielerdaten - Status abfragen

Die mit einem „*“ gekennzeichneten Felder sind Pflichtfelder.

Nachname: *

Vorname: *

Geburtsname:

Geburtsdatum: * Geburtsort:

Wohnort

Straße: Nr.:

PLZ: Ort:

Land:

Adresszusatz:

max. 256 Zeichen

Abbildung 7: Spielerstatus abfragen

Anwenderanleitung OASIS WEB

Es kann vorkommen, dass eine Person keinen Vornamen besitzt (anderer Kulturkreis). Ist im Ausweis kein Vorname eingetragen, geben Sie bitte ein Minuszeichen (-) ein.

Unvollständiges Geburtsdatum (Pflichtfeld)

Das Geburtsdatum muss komplett mit dem vorgegebenen Format abgefragt werden: mit 2-stelligem Tag und 2-stelligem Monat sowie 4-stelligem Jahr. Wenn kein Geburtstag und/oder Geburtsmonat eingetragen werden kann, weil ein/beide Datumswert/e fehlen, müssen Tag und/oder Monat jeweils mit zwei Minuszeichen eingegeben werden. (Beispiel: Geburtstag und -monat sind unbekannt, das Geburtsjahr ist 1964. Es wird eingegeben --.--.1964.) **Die Eingabe des Geburtsjahres ist unerlässlich.** Das Geburtsjahr muss aus den Ausweisdokumenten hervorgehen und übernommen werden.

Vollständige Datumseingaben sind auch möglich mit der Kalenderfunktion:

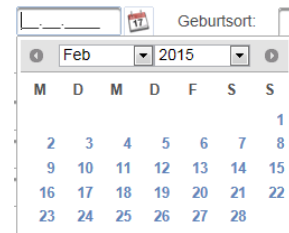


Abbildung 9: Datumseingabe Hilfsfeld

Zum Absenden der Abfrage auf den Button Abfragen klicken. Jetzt werden die eingegebenen Daten vom System geprüft. Wurden Pflichtfelder nicht ausgefüllt oder nicht erlaubte Zeichen erfasst, erhalten Sie Warnmeldungen (in roter Färbung) wie die folgende:

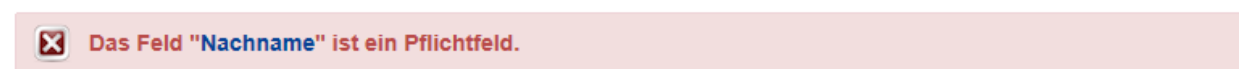


Abbildung 10: Rot, Fehlermeldung

Bei korrekt durchgeführten Eingaben meldet das System an gleicher Stelle (in Gelb), ob der Spieler gesperrt ist und falls ja, von welchem Veranstalter die Sperre angelegt wurde. Die Angaben zum sperrenden Veranstalter sind: Betriebsstättenname, fachlicher Ansprechpartner, Telefonnummer, E-Mail-Adresse. Sofern Klärungsbedarf besteht, können Sie so mit der sperrenden Betriebsstätte direkt Kontakt aufnehmen:

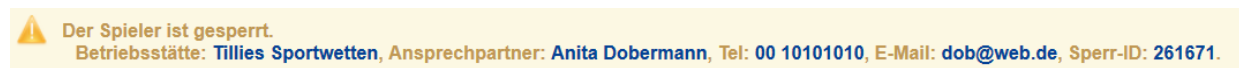


Abbildung 11: Gelb, Systemmeldung

Bei korrekt durchgeführter Eingabe und keinem Sperreintrag meldet das System (in hellblau), dass der Spieler nicht gesperrt ist:



Abbildung 12: Blau, Erfolgsmeldung

Achtung:

Es ist möglich, dass mehr als ein Datensatz mit den eingetragenen Daten gefunden wird. Die Meldung lautet „Der Spieler ist gesperrt. Es gab mehr als einen Treffer für Ihre Statusabfrage“. Zusätzlich werden

Kontaktdaten der Betriebsstätten ausgegeben, die die Sperren angelegt haben, um ggf. eine Abstimmung mit diesen zu ermöglichen.

Der Spieler ist gesperrt. Es gab mehr als einen Treffer für Ihre Statusabfrage.
 Betriebsstätte: **Tillies Sportwetten**, Ansprechpartner: **Anita Dobermann**, Tel: **00 10101010**, E-Mail: **dob@web.de**, Sperr-ID: **261671**.
 Betriebsstätte: **Spielbank**, Ansprechpartner: **Silvia Jackmann**, Tel: **12345**, E-Mail: **sj@spb.de**, Sperr-ID: **1761688**.

Abbildung 13: Systemmeldung bei multiplen Treffern

Wenn mehrere Treffer gefunden werden, können zur eindeutigen Identifizierung weitere bekannte (optionale) Felder ausgefüllt werden, um eine eindeutige Aussage „Der Spieler ist gesperrt“ oder „Der Spieler ist nicht gesperrt“ zu erhalten.

Beachten Sie: die Felder Geburtsname und Geburtsort sind Felder, die keinen Änderungen unterliegen, sie eignen sich gut zur Präzisierung der Statusabfrage.

Die Felder zum Wohnort unterliegen ggf. Änderungen (durch Umzug), die oft nicht in jedem Ausweisdokument korrigiert werden. Diese Felder **sollten lediglich zur Aufklärung genutzt werden**, wenn der Spieler **behauptet, nicht gesperrt zu sein**, obwohl bei der Eingabe von Nachname, Vorname, Geburtsdatum, ggf. Geburtsname und Geburtsort ein oder mehrere Treffer angezeigt werden.

Sie können sich an die in der Meldung genannte/n Betriebsstätte/n wenden, damit Sie gemeinsam mit dieser/n klären können, für welche Person diese Sperre gilt.

Lassen Sie den Spieler im Zweifel nicht zum Spiel zu!

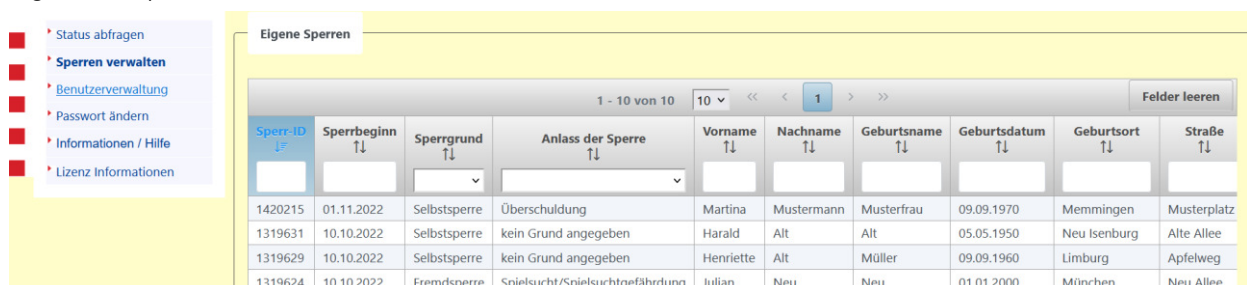
Betrachten Sie einen Spieler im Zweifelsfall (bei Übereinstimmung der Felder Name, Vorname, Geburtsdatum, ggf. Geburtsname und Geburtsort) als gesperrt!

Mit Klick auf den Menüpunkt Status abfragen in der linken Navigationsleiste oder den Button Felder leeren sind alle Erfassungsbereiche frei für die nächste Abfrage.

5.4 Sperren verwalten – Eigene Sperren

Diese Funktionen stehen allen Nutzern, die die erforderliche Berechtigung haben, zur Verfügung.

Mit einem Mausklick auf den Navigationspunkt Sperren verwalten in der Navigationsleiste erscheint die Liste aller „eigenen“ Sperrdatensätze (alle Spielersperren, die über diese Betriebsstättenkennung angelegt wurden).



Sperr-ID	Sperrbeginn	Sperrgrund	Anlass der Sperre	Vorname	Nachname	Geburtsname	Geburtsdatum	Geburtsort	Straße
1420215	01.11.2022	Selbstsperre	Überschuldung	Martina	Mustermann	Musterfrau	09.09.1970	Memmingen	Musterplatz
1319631	10.10.2022	Selbstsperre	kein Grund angegeben	Harald	Alt	Alt	05.05.1950	Neu Isenburg	Alte Allee
1319629	10.10.2022	Selbstsperre	kein Grund angegeben	Henriette	Alt	Müller	09.09.1960	Limburg	Apfelweg
1319624	10.10.2022	Fremdsperre	Spielsucht/Spielsuchtgefährdung	Julian	Neu	Neu	01.01.2000	München	Neu Allee

Abbildung 14: Anzeige 'Eigene Sperren'

Die Spalten der Liste sind vom kleinsten bis zum größten Wert oder vom größten zum kleinsten Wert sortierbar (Klick auf die Spaltenbezeichnung) und filterbar durch Eingabe in das Feld unter Spaltenbezeichnung.

Standardmäßig wird die Liste der eigenen Sperren nach der Sperr-ID absteigend sortiert, sodass die neueste angelegte Sperre ganz oben steht. Nach Anlegen einer neuen Sperre, wird diese in der Liste als ausgewählt markiert, sodass unterhalb der Tabelle die Detailansicht der Sperre zur Ansicht und Bearbeitung ausgeklappt ist.

Beachten Sie, falls Sperren durch mehrere Benutzer parallel eingetragen werden, muss die F5-Taste getätigt werden, um die Liste der eigenen Sperren zu aktualisieren und die Änderung von den anderen Benutzern zu sehen.

5.5 Anlegen von Sperren jeglicher Art

Hinweise zur Schreibweise:

Grundsatz

Die Eingabe der Daten muss genau in der Form erfolgen, wie sie im lesbaren Bereich in einem amtlichen Ausweisdokument in lateinischer Schrift festgelegt ist.

Der maschinenlesbare Bereich wird nicht unterstützt.

Ausländische Dokumente

Sofern ein Dokument mit nichtlateinischen Zeichen vorgelegt wird, fordern Sie vom Spielinteressenten ein ihn ausweisendes Dokument (z.B. Einreisedokument), aus dem die Daten zur Person in lateinischen Zeichen entnommen werden können. Mindestens das Einreisedokument muss nach deutschem Recht mit lateinischen Zeichen ausgefüllt sein.

Grund der Sperre

Entweder ‚Selbstsperre‘ oder ‚Fremdsperre‘ soll über die Auswahlfunktion (Dropdown-Box) ausgewählt werden.

Anlass der Sperre

Durch Setzen von Auswahl-Häkchen können mehrere Gründe ausgewählt werden. Eine Auswahl ist Pflicht, somit ist es ein Pflichtfeld. Wenn ‚kein Grund angegeben‘ ausgewählt wurde (nur für Selbstsperren möglich!), schließt das die Auswahl weiterer Gründe aus. Bereits gesetzte Häkchen bei anderen Sperrgründen, werden bei der Auswahl von ‚kein Grund angegeben‘ automatisch deaktiviert.

Nachname

Sofern in dem Ausweisdokument (wie z.B. im deutschen Personalausweis) im Feld „Nachname“ sowohl der Nachname als auch der Geburtsname enthalten sind (z.B. „Müller geb. Meier“), **trennen** Sie die Daten: Tragen Sie in das Feld Nachname „Müller“ und in das Feld Geburtsname „Meier“ ein.

Sofern im Ausweisdokument **zwei oder mehr** Nachnamen angegeben sind, übernehmen Sie bitte **alle Nachnamen** und zwar in der Schreibweise, wie sie im Ausweisdokument aufgeführt sind (z.B. „Maier“ oder „Meier“).

Sofern ein Titel genannt ist (wie z.B. „Dr.“, „Prof.“), übernehmen Sie diesen in das Feld Nachname so, wie er im Ausweis geschrieben steht. Beachten Sie dabei auch, ob Punkte angegeben sind oder nicht.

Sonderfall: Fehlender Vorname

Es kann vorkommen, dass eine Person keinen Vornamen besitzt (anderer Kulturkreis). Ist im Ausweisdokument kein Vorname eingetragen, geben Sie bitte ein Minuszeichen ein.

Vorname

Sofern im Ausweisdokument **zwei oder mehr** Vornamen angegeben sind, übernehmen Sie bitte **alle Vornamen** und zwar in der Schreibweise, wie sie im Ausweisdokument aufgeführt sind (z.B. „Hannah“ oder „Hanna“).

Sofern beim Vornamen mehrere genannt und durch Kommata getrennt sind, übernehmen Sie bitte **alle Vornamen** gemäß der im Ausweisdokument vorgefundenen Schreibweise, aber **ohne Kommasetzung** (z.B. „Éric Pierre Louis“).

Geburtsname

Das Feld „Geburtsname“ muss gefüllt werden. Sofern Nachname und Geburtsname identisch sind, können Sie den Button „Nachname übernehmen“ nutzen. Er kopiert den Nachnamen in das Feld „Geburtsname“.

Geburtsdatum

Das Geburtsdatum muss komplett in dem vorgegebenen Format eingetragen werden: mit 2-stelligem Tag und 2-stelligem Monat sowie 4-stelligem Jahr. Wenn kein Geburtstag und/oder Geburtsmonat eingetragen werden kann, weil ein/beide Datumswert/e fehlen, müssen Tag und/oder Monat jeweils mit zwei Minuszeichen erfasst werden. (Beispiel: Geburtstag und -monat sind unbekannt, das Geburtsjahr ist 1964. Es wird eingegeben --.--.1964.) Die Eingabe des Geburtsjahres ist unerlässlich. Das Geburtsjahr muss aus den Ausweisdokumenten hervorgehen und übernommen werden.

Vollständige Datumseingaben sind auch möglich mit der Kalenderfunktion

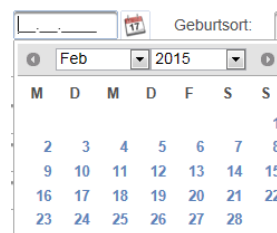


Abbildung 15: Datumseingabe Hilfsfeld

Geburtsort

Sofern beim Geburtsort das Land/Bundesland im Ausweisdokument mit aufgeführt ist (unabhängig davon, ob abgekürzt oder ausgeschrieben), **lassen Sie diesen Zusatz bitte weg** und führen Sie **nur den Ort** auf. Sofern im Ausweisdokument unter „Geburtsort“ nur ein Land eingetragen ist, geben Sie ein Minuszeichen (-) in das Feld Geburtsort ein. **Tragen Sie hier auf keinen Fall ein Land ein!**

Sofern ein Geburtsort umbenannt wurde und beide Namen im Ausweis aufgeführt sind, übernehmen Sie nur den aktuellen Ortsnamen (z.B. „Kirchfembach, jetzt Langenzenn“ – bitte nur „Langenzenn“ übernehmen!).

Sofern ein Geburtsort Abkürzungen im Ausweisdokument enthält (z.B. „Su.-Ro.“, „Altdorf b. Nürnberg“, „Frankfurt a.M.“), schreiben Sie diese bitte aus (z.B. „Sulzbach-Rosenberg“, „Altdorf bei Nürnberg“, „Frankfurt am Main“).

Sonderfall: Fehlender Geburtsort

Es kann vorkommen, dass der Geburtsort einer Person nicht bekannt ist und dieser daher auch im amtlichen Ausweisdokument nicht aufgeführt ist. In diesem Fall geben Sie bitte ein Minuszeichen ein.

FRIST-ENDE (nur für das Anlegen von befristeten Sperren):

Das „Frist-Ende Datum“ enthält den letzten Tag, an dem die Sperre gültig ist. Das „Frist-Ende-Datum“ muss mindestens 3 Monate nach dem Sperrbeginn (Eintragsdatum der Sperre) liegen.

PLZ

Es kann vorkommen, dass zu einer Adresse keine Postleitzahl existiert (z.B. ausländische Adressen). In diesem Fall geben Sie bitte ein Minuszeichen ein

Wohnort

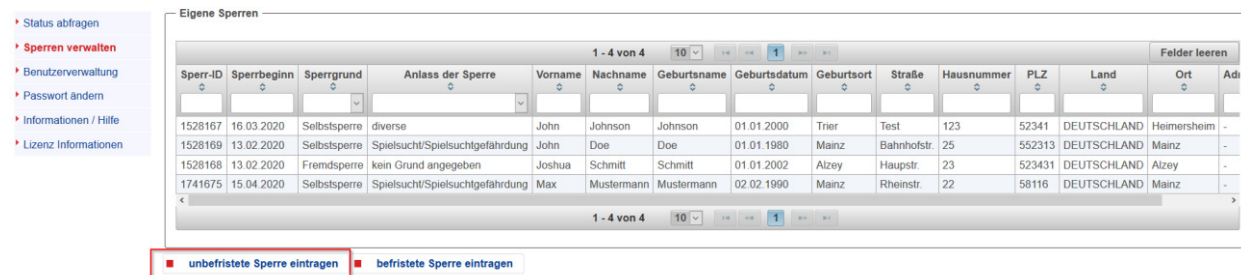
Bei einer wohnsitzlosen Person geben Sie bitte ein Minuszeichen in die Adressfelder Straße, Postleitzahl und Ort ein. Im Feld Land lassen Sie die Voreinstellung Deutschland bestehen.

Adresszusatz (optional)

Im Feld Adresszusatz ist die Eingabe beliebiger Informationen zum Wohnort möglich, sofern sie 256 Zeichen nicht überschreitet.

5.5.1 Unbefristete Sperre anlegen

Um eine unbefristete Sperre anzulegen, klicken Sie in der linken Navigationsleiste auf die Funktion Sperre verwalten. Unter der Liste der eigenen Sperren erscheinen zwei Buttons, unbefristete Sperre eintragen und befristete Sperre eintragen.



Sperr-ID	Sperrbeginn	Sperrgrund	Anlass der Sperre	Vorname	Nachname	Geburtsname	Geburtsdatum	Geburtsort	Straße	Hausnummer	PLZ	Land	Ort	Ad
1528167	16.03.2020	Selbstsperre	diverse	John	Johnson	Johnson	01.01.2000	Trier	Test	123	52341	DEUTSCHLAND	Heimersheim	-
1528169	13.02.2020	Selbstsperre	Spielsucht/Spielsuchtgefährdung	John	Doe	Doe	01.01.1980	Mainz	Bahnhofstr.	25	552313	DEUTSCHLAND	Mainz	-
1528168	13.02.2020	Fremdsperre	kein Grund angegeben	Joshua	Schmitt	Schmitt	01.01.2002	Alzey	Hauptstr.	23	523431	DEUTSCHLAND	Alzey	-
1741675	15.04.2020	Selbstsperre	Spielsucht/Spielsuchtgefährdung	Max	Mustermann	Mustermann	02.02.1990	Mainz	Rheinstr.	22	58116	DEUTSCHLAND	Mainz	-

Abbildung 16: Button 'unbefristete Sperre eintragen'

Mit einem Klick auf den Button unbefristete Sperre eintragen erscheint die „Spielerdaten anlegen“-Maske.

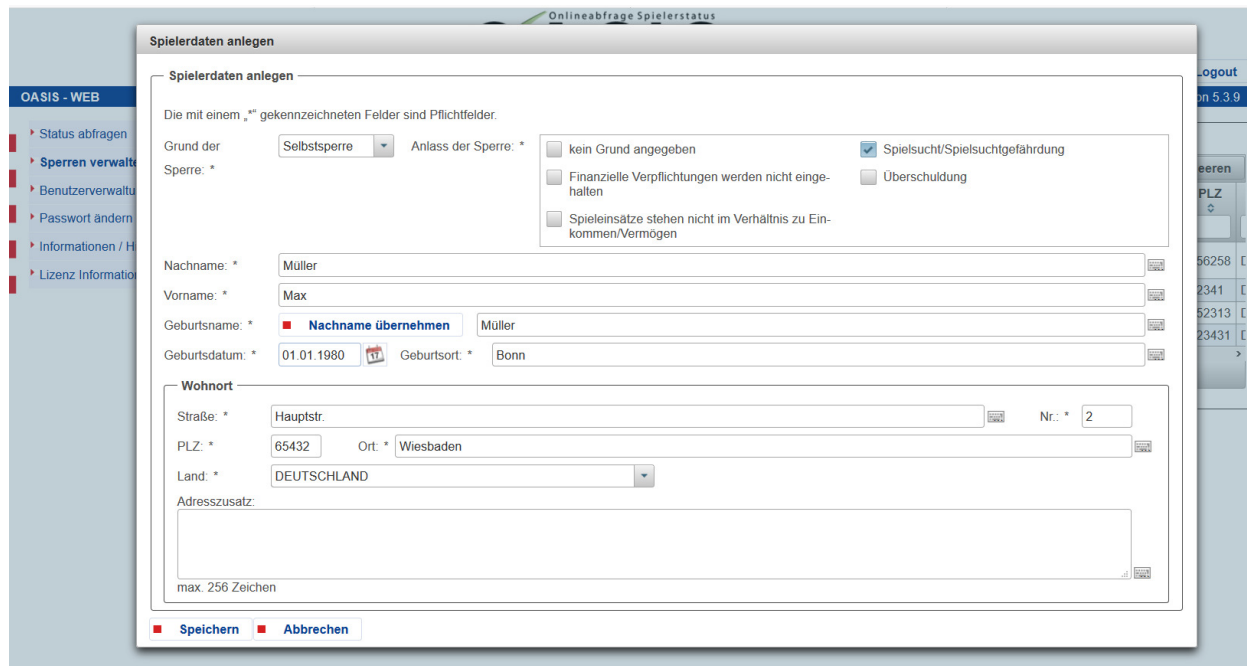


Abbildung 17: Sperre eintragen

Hier können Sie alle erforderlichen Daten für einen Sperrereintrag erfassen. Alle Pflichtfelder sind mit einem * gekennzeichnet. Beim **Anlegen einer Sperre** sind alle Felder außer dem Adresszusatz **Pflichtfelder**.

Hinweise zur Schreibweise:

Siehe Kapitel [Anlegen von Sperrungen jeglicher Art](#)

Zu Ihrer eigenen Absicherung sollten Sie einen Antrag auf Spielersperre (sowohl Selbstsperre als auch Fremdsperre) verschriftlichen. Bewährt hat sich die Verwendung von Sperrantragsformularen, die Sie in Ihrer Spielstätte auslegen bzw. im Rahmen Ihres Internetauftrittes zur Verfügung stellen sollten.

Zum Speichern auf den Button Speichern klicken. Jetzt werden die eingegebenen Daten vom System geprüft. Sollten Pflichtfelder nicht ausgefüllt worden sein oder wurden nicht erlaubte Zeichen verwendet, erhalten Sie eine Warnmeldung (in roter Färbung), zum Beispiel:



Abbildung 18: Rot, Pflichtfeld nicht befüllt

Bei korrekt durchgeführter Speicherung erhalten Sie an gleicher Stelle die Erfolgsmeldung (in hellblau):



Abbildung 19: Blau, Alle Eingaben waren korrekt

Hinweise:

Jeder Spielersperre ist eine Sperr-ID zugeordnet. Mittels der Sperr-ID kann diese Sperre bei einer späteren Suche (z.B. zum Ändern) eindeutig gefunden werden.

5.5.2 Befristete Sperre anlegen

Um eine befristete Sperre anzulegen, klicken Sie in der linken Navigationsleiste auf die Funktion Sperre verwalten. Mit einem Klick auf den Button befristete Sperre eintragen unter der Liste der „Eigene Sperren“ erscheint die Spielerdaten anlegen Maske.

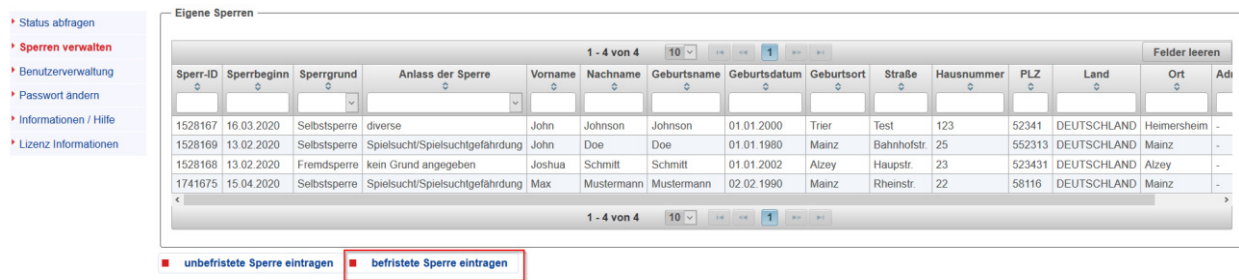


Abbildung 20: Button 'befristete Sperren eintragen'

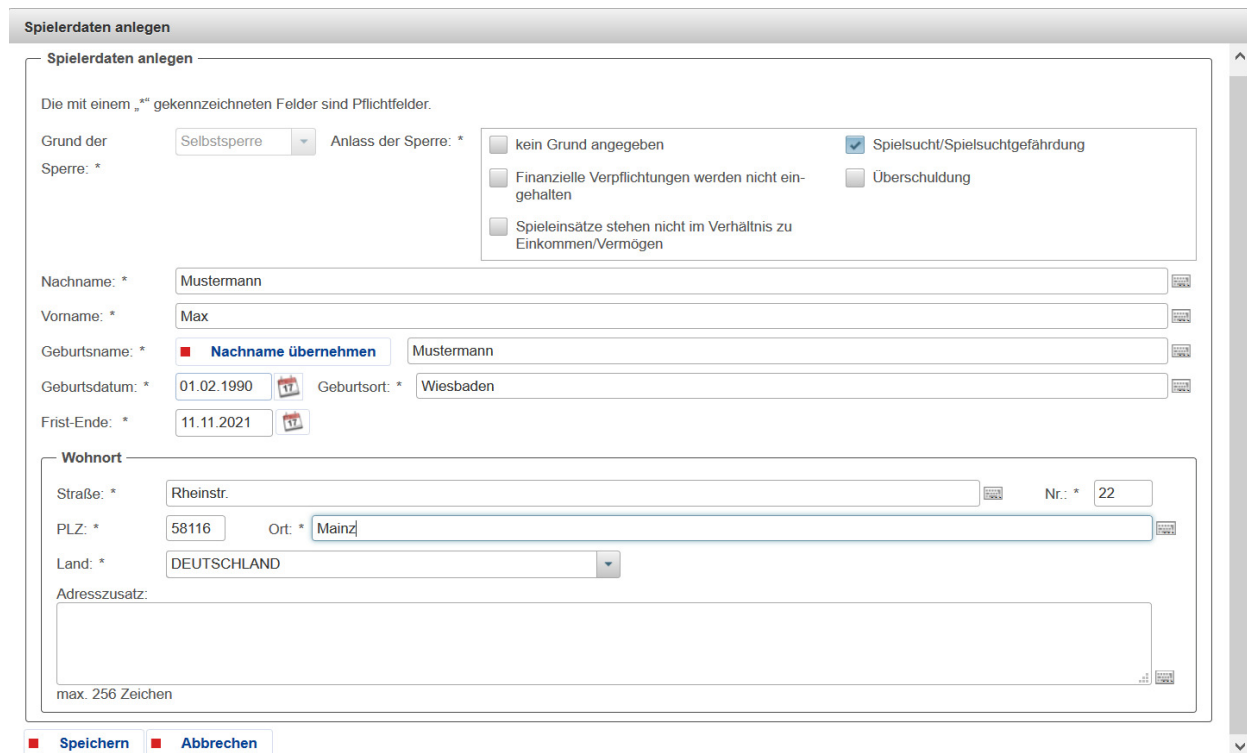


Abbildung 21: Befristete Sperre anlegen

Hier können Sie alle erforderlichen Daten für einen Sperrereintrag erfassen. Alle Pflichtfelder sind mit einem * gekennzeichnet. Beim **Anlegen einer Sperre** sind alle Felder außer dem Adresszusatz **Pflichtfelder**.

Hinweise zur Schreibweise:

Siehe Kapitel [Anlegen von Sperren jeglicher Art](#)

Anwenderanleitung OASIS WEB

Zu Ihrer eigenen Absicherung sollten Sie einen Antrag auf Spielersperre verschriftlichen. Bewährt hat sich die Verwendung von Sperrantragsformularen, die Sie in Ihrer Spielstätte auslegen bzw. im Rahmen Ihres Internetauftrittes zur Verfügung stellen sollten.

Zum Speichern auf den Button Speichern klicken. Jetzt werden die eingegebenen Daten vom System geprüft. Sollten Pflichtfelder nicht ausgefüllt worden sein oder wurden nicht erlaubte Zeichen verwendet, erhalten Sie eine Warnmeldung (in roter Färbung), zum Beispiel:



Abbildung 22: Rot, Pflichtfeld nicht befüllt

Sollte das Frist-Ende weniger als 3 Monate in der Zukunft liegen, wird die Sperre mit folgender Nachricht und mit einer Dauer von 3 Monaten angelegt:



Abbildung 23: Blau, Eine befristete Sperre darf nicht kürzer als 3 Monate sein

Bei korrekt durchgeführter Speicherung erhalten Sie an gleicher Stelle die Erfolgsmeldung (in hellblau):



Abbildung 24: Blau, Alle Eingaben waren korrekt

Hinweise:

Jeder Spielersperre ist eine Sperr-ID zugeordnet. Mittels der Sperr-ID kann diese Sperre bei einer späteren Suche (z.B. zum Ändern) eindeutig gefunden werden.

5.6 Sperreintrag ausdrucken

Neue Sperreinträge sollten Sie unbedingt ausdrucken.

Für den Ausdruck eines Sperreintrages wählen Sie die Sperre aus der Eigene Sperren Liste und betätigen Sie den Button Bestätigung Drucken in der Spielerdaten bearbeiten Maske. Legen Sie den Ausdruck zusammen mit dem Sperrantrag und sonstigen Unterlagen zur Sperre sicher und vertraulich ab. Für Beweisfragen in Streitfällen, aber auch für das Auffinden der Sperre zum Ändern von Daten, müssen Sie ggf. auf diese Personaldaten zurückgreifen.

Bewahren Sie alle Unterlagen zur Sperre vollständig und sicher auf. Sollten Sie Ihr Glücksspielangebot einstellen, sind Sie verpflichtet, diese Unterlagen gemäß § 14 Abs. 5 der Nutzungsbedingungen OASIS GlüStV Ihres Vertrages der zuständigen Stelle auszuhändigen!

Um die Spielerdaten bearbeiten-Maske zu verlassen, klicken Sie in der linken Navigationsleiste auf die gewünschte Funktion.

Hinweis:

Sollten Sie noch nicht gespeicherte Änderungen an der Sperre vorgenommen haben, deren Bestätigung Sie drucken wollen, erscheint eine Meldung, die Sie darauf aufmerksam macht. Die geänderten, aber noch nicht gespeicherten Felder, sind gelb hinterlegt. Mit Klick auf ‚Speichern‘ übernehmen Sie die Änderung auch im Bestätigungsdruck. Mit Klick auf ‚Verwerfen‘, wird der Bestätigungsdruck mit den alten

Angaben im noch nicht gespeicherten Feld ausgegeben und die Änderung verworfen. Betätigen Sie die Button ‚Abbrechen‘ schließt der Warn-Dialog und es wird keine Bestätigung zum Druck geöffnet.

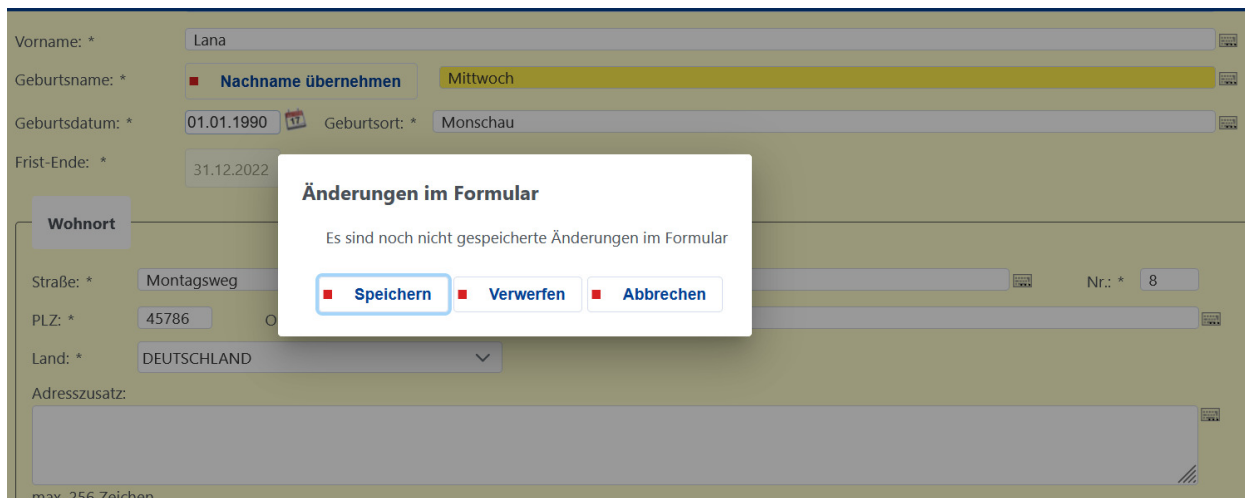


Abbildung 25 nicht gespeicherte Änderungen im Formular

5.7 Sperre wurde fehlerhaft eingetragen und soll gelöscht werden

Wenn Sie einen Sperrereintrag löschen wollen, da der Eintrag fehlerhaft erfolgt ist, melden Sie die fehlerhafte Sperre per Brief oder Fax dem fachlichen Ansprechpartner (in Ihrem Vertrag ist er angegeben) und beantragen Sie die Löschung. Hierzu sind Sie sowohl vertraglich als auch datenschutzrechtlich verpflichtet.

5.8 Spielerdaten ändern

Hinweise zur Schreibweise:

Siehe Kapitel [Anlegen von Sperrungen jeglicher Art](#)

5.8.1 Spielerdaten in unbefristeten Sperrungen ändern

Um Daten eines bereits gesperrten Spielers zu ändern, klicken Sie in der linken Navigationsleiste auf die Funktion Sperrungen verwalten und wählen Sie die Sperre aus der Eigene Sperrungen Liste mit einem Klick auf den gewünschten Datensatz aus. Der Kasten ‚Spielerdaten bearbeiten‘ erscheint unter der Liste.

Achtung:

Sperrdaten können nur von der Betriebsstätte geändert werden, die die Sperre angelegt hat.

Spielerdaten bearbeiten

Die mit einem „*“ gekennzeichneten Felder sind Pflichtfelder.

Grund der Sperre: * Anlass der Sperre: * kein Grund angegeben Spielsucht/Spielsuchtgefährdung
 Finanzielle Verpflichtungen werden nicht eingehalten Überschuldung
 Spieleinsätze stehen nicht im Verhältnis zu Einkommen/Vermögen

Nachname: *

Vorname: *

Geburtsname: * **Nachname übernehmen**

Geburtsdatum: * Geburtsort: *

Wohnort

Straße: * Nr.: *

PLZ: * Ort: *

Land: *

Adresszusatz:

 max. 256 Zeichen

Abbildung 26: Spielerdaten in unbefristeten Sperren bearbeiten

Auch hier steht der Sonderzeichenkatalog (Tastatursymbol) allen Feldern zur Verfügung. Bei den Datumsfeldern ist die Kalenderfunktion und bei der Länderauswahl die Auswahlfunktion (Dropdown-Box) bereitgestellt.

Mit dem Button Speichern wird der zu ändernde Datensatz dem System übergeben.


 Die Spielerdaten wurden am 18.03.2020 07:41:16 erfolgreich geändert. Sperr-ID: 1528168.

Abbildung 27: Erfolgsmeldung nach Änderung

Hinweise zur Schreibweise:

Siehe Kapitel [Anlegen von Sperren jeglicher Art](#)

5.8.2 Spielerdaten in befristeten Sperren ändern

Um Daten eines bereits gesperrten Spielers zu ändern, klicken Sie in der linken Navigationsleiste auf die Funktion Sperren verwalten und wählen Sie die Sperre aus der Eigene Sperren Liste mit einem Klick auf den gewünschten Datensatz aus. Der Kasten ‚Spielerdaten bearbeiten‘ erscheint unter der Liste.

Achtung:

Sperrdaten können nur von der Betriebsstätte geändert werden, die die Sperre angelegt hat.

Der Gültigkeitszeitraum für eine befristete Sperre (FRIST-ENDE) kann nachträglich nicht geändert werden.

Spielerdaten bearbeiten

Die mit einem „*“ gekennzeichneten Felder sind Pflichtfelder.

Grund der Sperre: * Anlass der Sperre: * kein Grund angegeben Spielsucht/Spielsuchtgefährdung
 Finanzielle Verpflichtungen werden nicht eingehalten Überschuldung
 Spieleinsätze stehen nicht im Verhältnis zu Einkommen/Vermögen

Nachname: *

Vorname: *

Geburtsname: * **Nachname übernehmen**

Geburtsdatum: * Geburtsort: *

Frist-Ende: *

Wohnort

Straße: * Nr.: *

PLZ: * Ort: *

Land: *

Adresszusatz:
 max. 256 Zeichen

Abbildung 28: Spielerdaten in befristeten Sperrern ändern

Auch hier steht der Sonderzeichenkatalog (Tastatursymbol) allen Feldern zur Verfügung. Bei den Datumsfeldern ist die Kalenderfunktion und bei der Länderauswahl die Auswahlfunktion (Dropdown-Box) bereitgestellt.

Mit dem Button Speichern wird der zu ändernde Datensatz dem System übergeben.

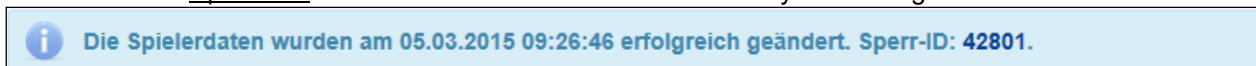


Abbildung 29: Erfolgsmeldung nach Änderung

Hinweise zur Schreibweise:

Siehe Kapitel [Anlegen von Sperrern jeglicher Art](#)

5.8.3 Spielerdaten in Kurzzeitsperrern ändern

Diese Funktion steht nur den Superusern von Online Wettanbeitern zur Verfügung.

Kurzzeitsperrern können nur über OASIS Webservices (OASIS WS) angelegt werden, aber die Spielerdaten einer Kurzzeitsperre können sowohl in OASIS WEB als in OASIS WS geändert werden.

Die Spielerdaten können analog befristete Sperrern bearbeitet werden. Siehe [Spielerdaten in befristeten Sperrern ändern](#)

5.9 Benutzerverwaltung

Die Benutzerverwaltung befindet sich in der linken Navigationsleiste. Sie dient dem Anlegen und Pflegen von Benutzerkonten für die Mitarbeiter eines Veranstalters. Diese Benutzerkonten können nur durch den

Super-User oder berechnigte Benutzer der Betriebsstätte verwaltet werden. Die OASIS Hotline hat keinen Zugriff auf diese Benutzerkonten. Das bedeutet, dass wenn ein Mitarbeiter sein Passwort nicht mehr weiß, kann nur der Super-User oder ein berechtigter Benutzer der Betriebsstätte dieses zurücksetzen.

Die Benutzerverwaltung steht zunächst nur dem Super-User zur Verfügung.

Mit einem Mausklick auf den Navigationspunkt Benutzerverwaltung in der Navigationsleiste erscheint die Benutzerliste. Die Spalten der Liste sind vom kleinsten bis zum größten Wert oder vom größten zum kleinsten Wert sortierbar (Klick auf die Spaltenbezeichnung) und filterbar durch Eingabe in das Feld unter den Spaltenbezeichnungen „Nachname“ usw..

Abbildung 30: Beispiel Ansicht Super-User mit angelegten Benutzern

Der Super-User ist berechnigt, Benutzerkonten für einen Zugriff auf OASIS anzulegen. Hierfür muss er bestimmte Mitarbeiterdaten eingeben und pflegen. Es gibt verschiedene Rollen, die den einzelnen Mitarbeitern zugewiesen werden können. Die Rollen werden im folgenden Kapitel detailliert beschrieben.

Der Super-User ist in der Benutzerverwaltung nicht sichtbar.

5.9.1 Rollen

Die verfügbaren Rollen sind unterteilt auf Basis des Betriebsstätten-Typs und der Art des Zugriffs. Einige Betriebsstätten-Typen dürfen zusätzlich Kurzzeitsperrern modifizieren (Schreibend online Zugriff).

Betriebsstättentyp	Zugriff
Spielhalle	Schreibend
Staatliche Lotteriegesellschaft	Schreibend
Spielbank	Schreibend
Sportwetten terrestrisch	Schreibend
Veranstalter von Sportwetten	Schreibend online
Pferdewetten im Internet	Schreibend
Lotterieranbieter	Schreibend
Buchmacher	Schreibend
Gewerblicher Spielvermittler	Schreibend
Aufsteller § 33c Abs. 1 GewO	Schreibend

Veranstalter/Vermittler von virtuellen Automaten- und Kartenspielen	Schreibend online
Veranstalter/Vermittler von Online-Poker	Schreibend online
Veranstalter/Vermittler von Online-Casinospielen	Schreibend online

Abbildung 31: Übersicht Betriebsstättentypen

5.9.1.1 Rollen für alle Betriebsstätten

Die **Rollen für die Betriebsstätten** umfasst folgende Funktionalitäten:

- Spielerstatus abfragen
- Eigene Sperren anzeigen lassen
- Spielersperre eintragen
- Spielerdaten ändern
- Benutzer verwalten (außer den Super-User)

Alle Benutzer bekommen zusätzlich das Recht ihr eigenes Passwort zu ändern und den Zugriff auf Informationen / Hilfe.

Bemerkung: das Recht für die Bearbeitung von Kurzzeitsperren kann nicht weiter vergeben werden. Nur der Superuser (Schreibend online Zugriff) kann Kurzzeitsperren bearbeiten.

Folgende Rollen können an Mitarbeiter des Super-Users vergeben werden:

Rolle Abfragen

Zielgruppe für diese Rolle sind Benutzer, die das Recht zum Spielerstatus abfragen erhalten sollen.

Funktionalität:

- Spielerstatus abfragen
- Eigenes Passwort ändern
- Information/Hilfe abfragen

Rolle Abfragen/Eintragen/Ändern/eigene Sperren

Zielgruppe für diese Rolle sind Benutzer, die das Recht zum Spielerstatus abfragen und Spielersperren eintragen sowie ändern erhalten sollen:

Funktionalitäten:

- Spielerstatus abfragen
- Eigenes Passwort ändern
- Information/Hilfe abfragen
- Spielersperre eintragen
- Spielerdaten ändern
- Eigene Sperren anzeigen lassen

Rolle Abfragen/Eintragen/Ändern/eigene Sperren/Benutzerverwaltung

Zielgruppe für diese Rolle sind Benutzer, die das Recht zum Spielerstatus abfragen, Spielersperren eintragen und ändern und zusätzliche Benutzerverwaltung erhalten sollen:

Funktionalitäten:

- Spielerstatus abfragen
- Eigenes Passwort ändern
- Information/Hilfe abfragen
- Spielersperre eintragen
- Spielerdaten ändern
- Eigene Sperren anzeigen lassen
- Benutzer verwalten (außer den Super-User) Ein Benutzer darf seine eigene Rechte nicht verwalten, daher erscheint seine eigene Kennung nicht in der Benutzerliste in der Benutzerverwaltungsmaske.

5.9.2 Neuer Benutzer erfassen

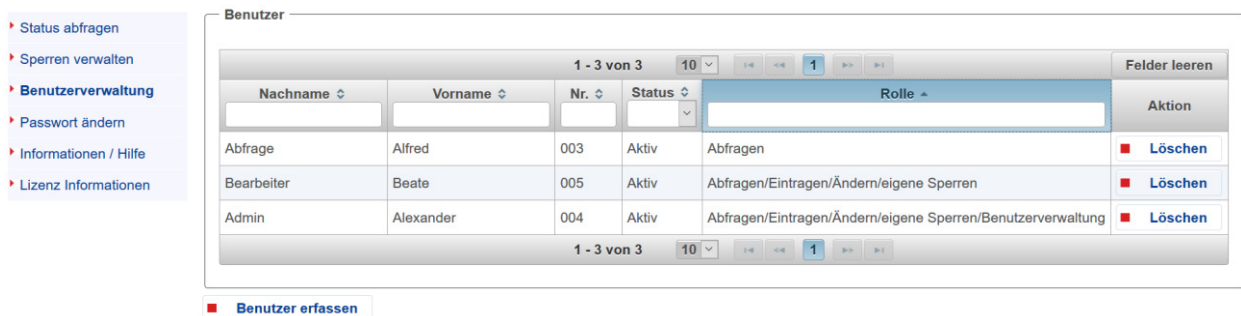


Abbildung 32: Neuen Benutzer anlegen

Das **Anlegen eines neuen Benutzerkontos** erfolgt per Klick auf den Button Benutzer erfassen, wodurch eine Pop-Up Maske erscheint.

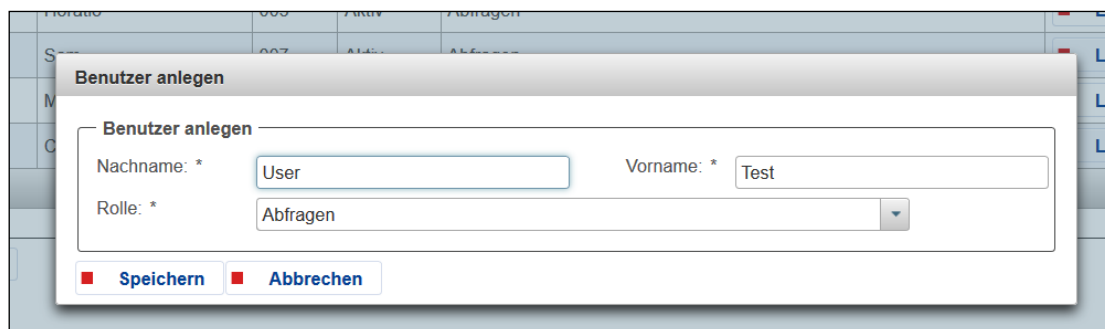


Abbildung 33: Maske Benutzer anlegen

Die Datenfelder Nachname und Vorname sind auszufüllen.

Welche Rolle der einzelne Mitarbeiter ausübt, wird über die Rollenzuordnung festgelegt. In der Maske voreingestellt ist die Rolle „Abfragen“.

Bei fehlenden Eingaben gibt das System folgende Fehlermeldung (Beispiel Feld Nachname) aus:



Abbildung 34: Fehlermeldung bei fehlender Eingabe im Pflichtfeld Nachname

Nach dem Speichern wird der Benutzer angelegt und ein initiales Passwort vergeben. Dies erscheint in einer Meldung über der Benutzer-Liste. Bitte heben Sie das Passwort auf und teilen Sie es dem Mitarbeiter mit den restlichen Zugangsdaten mit: Betriebsstättenkennung und die dreistellige Mitarbeiterkennung – diese steht im Feld Nr. Diese Angaben benötigt der Benutzer, um sich in OASIS WEB anmelden zu können. Er muss das Passwort bei der ersten Anmeldung ändern.

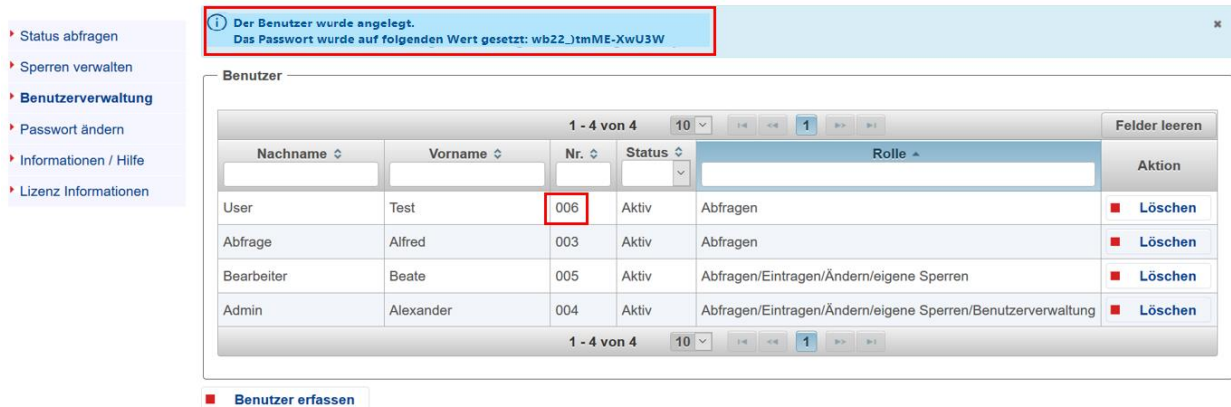


Abbildung 34: Neuer Benutzer wurde angelegt

5.9.3 Ändern von Benutzern / Passwort zurücksetzen

Die Bearbeitung eines Benutzerkontos erfolgt durch einen Klick in der Zeile des zu bearbeitenden Benutzers. Die Details zum Benutzerkonto erscheinen unter der Benutzerliste.

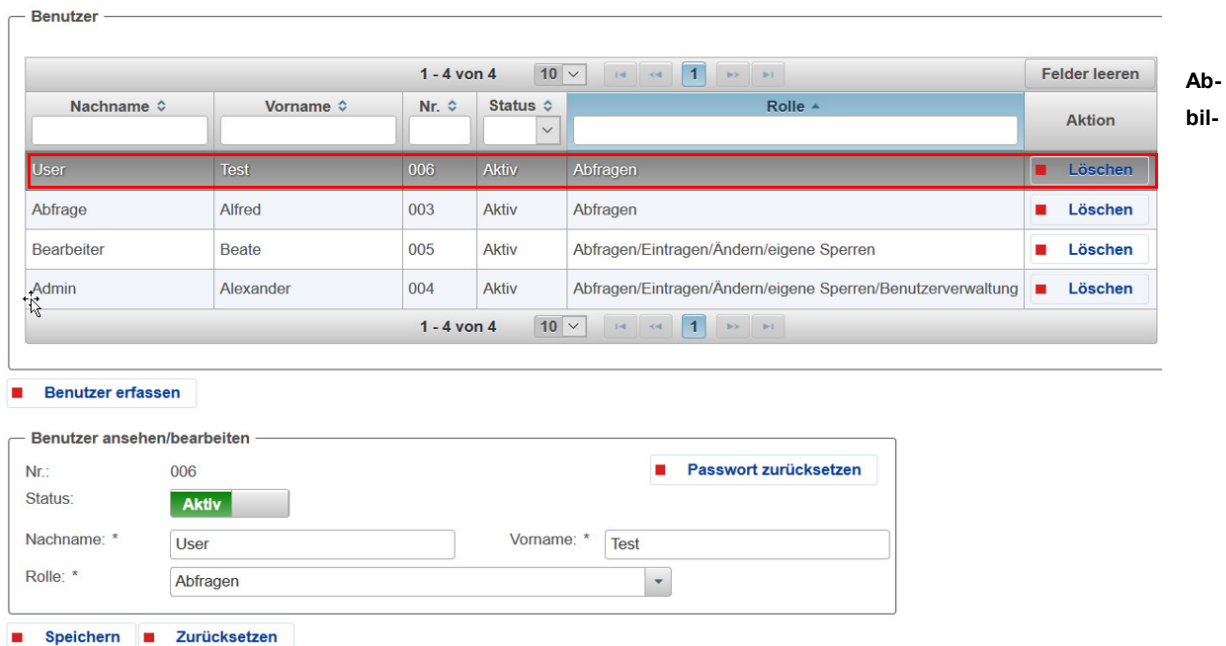


Abbildung 35: Ändern von Benutzerangaben

Anwenderanleitung OASIS WEB

Die Benutzerdaten: Nachname, Vorname und Rolle können angepasst werden. Das Passwort kann über den Button Passwort zurücksetzen zurückgesetzt werden.

Nach erfolgreichem Ändern des Datensatzes gibt das System folgende Meldung aus:



Abbildung 36: Erfolgsmeldung nach Speichern eines Benutzers

5.9.4 Löschen/Deaktivieren von Benutzerkonten

Das Löschen eines Benutzers erfolgt über den Button Löschen in der Benutzerliste.

Benutzer

1 - 4 von 4						Felder leeren
Nachname	Vorname	Nr.	Status	Rolle	Aktion	
User	Test	006	Aktiv	Abfragen	<input type="checkbox"/> Löschen	
Abfrage	Alfred	003	Aktiv	Abfragen	<input type="checkbox"/> Löschen	
Bearbeiter	Beate	005	Aktiv	Abfragen/Eintragen/Ändern/eigene Sperren	<input type="checkbox"/> Löschen	
Admin	Alexander	004	Aktiv	Abfragen/Eintragen/Ändern/eigene Sperren/Benutzerverwaltung	<input type="checkbox"/> Löschen	

1 - 4 von 4

Benutzer erfassen

Abbildung 37: Benutzer löschen

Es gibt auch die Möglichkeit einem Benutzer den Zugriff auf das System temporär zu entziehen. Der Benutzer wird in der Detail-Maske des jeweiligen Benutzers über einen Klick auf die graue Schaltfläche des Feldes „Status deaktiviert“ und mit dem „Button Speichern“ gespeichert.

Eine Reaktivierung des Benutzers erfolgt über einen Klick auf die graue Schaltfläche des Feldes Status. Im Anschluss wird die Änderung mit dem Button Speichern gespeichert.

Benutzer ansehen/bearbeiten

Nr.: 010 Passwort zurücksetzen

Status:

Nachname: * User Vorname: * Test

Rolle: * Abfragen

Speichern Zurücksetzen

Abbildung 38: Deaktivierung eines Benutzers

Benutzer ansehen/bearbeiten

Nr.: 010

Status:

Nachname: * User Vorname: * Test

Rolle: * Abfragen

Abbildung 39: Inaktiver Benutzer

Hinweis:

Erhält ein Benutzer beim Login die Fehlermeldung, dass er keine Zugriffsberechtigung hat, prüfen Sie, ob der Status in der Spalte aktiv ‚aktiv‘ ist. Ein inaktiver Benutzer ist nicht berechtigt, das System zu nutzen.

5.10 Informationen, Hilfe

Bei Klick auf den Menüpunkt Informationen / Hilfe öffnet sich ein neues Browserfenster mit den Informationen zum Spielersperrsystem OASIS.

6 Anlage Kontaktinformation

Die aktuelle Version dieses Dokument kann in den hier angegebenen Link heruntergeladen werden.

6.1 Glücksspielstaatsvertrag 2021 (GlüStV 2021)

Ansprechpartner: Regierungspräsidium Darmstadt

E-Mail: oasis@rpda.hessen.de

Webseite: <https://rp-darmstadt.hessen.de/sicherheit/gl%C3%BCcksspiel/spielersperrshsystem-oasis/gl%C3%BCcksspielstaatsvertrag-2021>

6.2 OASIS Hotline rund um die Uhr

Telefon: +49 (6652) 187 2212

E-Mail: IT-Service-Desk@hzd.hessen.de